

「木になる」のこれから

参加料を1人200円に変更
端材を使ったモノづくり
＋
開発したボードゲームの
プレイ、販売

目的

- 生活の中で木を身近にし、興味をもってもらう
- 捨てられる端材の有効活用
- 自由な発想でものを作る創造力、発想力を養う

ワークショップ
の継続開催



ボードゲームの
販売活動

方法

- 一般販売
- 小中学校、木のフィールドワークを開催している団体、市町村へ教育プログラムとして提案販売

目的

木を取り巻く状況、問題を学び、木に興味をもってもらう

購入のメリット

- 木にまつわる問題を楽しく学べる
- 勝つための戦略を考える思考力が身につく
- デジタルデトックス

これらの活動を通し、より良い「木のミライ（＝自然と共にある生活）」
実現に貢献していきます！